

ゲームマスター名
シナリオ名
日付



1	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
2	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
3	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
4	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
5	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
6	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		

メモ

合計 ÷ プレイヤー人数 ÷3

計算後

場所の手配、提供、連絡などを行なった ×1点

成長点合計

ゲームマスター名
シナリオ名
日付



1	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
2	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
3	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
4	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
5	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		
6	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	種族	備考(行動値)など
	サポートクラス		

メモ

合計 ÷ プレイヤー人数 ÷3

計算後

場所の手配、提供、連絡などを行なった ×1点

成長点合計