アリアンロッドRPG 2E レコードシート

キャラクター名
プレイヤー名
シナリオ名
ゲームマスター名
日付

HP	最大値

MP	最大値

フェイト	最大値

成長点表	成長点
・セッションに最後まで参加した	点
・ミッションに成功した	点
・遭遇したエネミーのレベル合計 ÷PCの人数	点
・遭遇したトラップのレベル合計 ÷PCの人数	点
・よいロールプレイをした	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	点
・セッションの進行を助けた	点
・場所の手配、提供、連絡などを行なった	点
合計	点

コネクション	関係

ゲームマスターの署名

メモ

所持品	(重量)	所持品	(重量)
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )	所持金	
	( )		G

能力基本値計算表	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
種族：							
ボーナスポイント（5点）							
スキル							
能力基本値							
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス							

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.

アリアンロッドRPG 2E レコードシート

キャラクター名
プレイヤー名
シナリオ名
ゲームマスター名
日付

HP 最大値
MP 最大値
フェイト 最大値

成長点表 成長点
・セッションに最後まで参加した 点
・ミッションに成功した 点
・遭遇したエネミーのレベル合計 ÷PCの人数 点
・遭遇したトラップのレベル合計 ÷PCの人数 点
・よいロールプレイをした 点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった 点
・セッションの進行を助けた 点
・場所の手配、提供、連絡などを行なった 点
合計 点

コネクション 関係

ゲームマスターの署名

メモ

所持品 (重量) 所持品 (重量)
所持金 G

能力基本値計算表 筋力 器用 敏捷 知力 感知 精神 幸運
種族：
ボーナスポイント（5点）
スキル
能力基本値
÷3
能力ボーナス

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.